



Nous accompagnons au quotidien plus de 500 enfants et adolescents présentant une déficience intellectuelle, un polyhandicap, des troubles du spectre de l'autisme, sur l'ensemble du canton de Neuchâtel. Nos prestations ciblées dans les champs pédagogiques, éducatifs, thérapeutiques, visent la valorisation et l'épanouissement des jeunes en situation de handicap tout au long de leur scolarité. Nous sommes une organisation sans but lucratif, reconnue d'utilité publique et fondée en 1967. Pour satisfaire sa mission, l'Ecole Spécialisée cherche un-e :

**Éducateur-ric-e-HES ou ES à 80% en CDD
du 01.09.2024 au 31.03.2025**

Votre mission :

Vous accompagnez des enfants et adolescents de 6 à 18 ans en situation de handicap du Domaine de Compétences de l'Ecole Spécialisée dans le cadre de l'internat de Clos-Rousseau.

Vous garantissez une prise en charge éducative centrée sur les besoins de l'enfant, de l'adolescent et de sa famille.

Vous soutenez ses potentiels, dans un environnement adapté, pour qu'il se réalise personnellement.

Vous collaborez positivement en équipe pluridisciplinaire dans un contexte professionnel en pleine évolution.

Votre profil :

Vous êtes au bénéfice d'une formation sociale HES, ES ou en Pédagogie Curative et, dans l'idéal, d'une formation complémentaire dans les domaines spécialisés des Troubles du Spectre de l'Autisme (TSA) et/ou handicap mental (déficience intellectuelle).

Vous êtes à même de faire preuve d'un sens affiné en matière de collaboration. Le travail en équipe et avec les familles vous passionne.

Vous faites preuve de flexibilité et de créativité.

Entrée en fonction : 1^{er} septembre 2024

Lieu d'activité : Cressier

Nous nous réjouissons de vous lire et attendons votre dossier de candidature complet par courriel à: pn.dces-secretariat@ne.ch **d'ici le 12 juillet 2024.**

Fondation Les Perce-Neige, Direction du Domaine de Compétences Ecole Spécialisée, Chemin Mon Loisir 23e, 2208 Les Hauts-Geneveys
Tél. 032 886 67 15 – www.perce-neige.ch

Une aventure humaine, un état d'esprit